

LEMBAR  
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH NASIONAL

Judul Jurnal Ilmiah (Artikel) : Pengaruh Kebiasaan Bermain Game Online terhadap Keterampilan Berpikir Kritis Peserta Didik Kelas Tinggi Sekolah Dasar.

<http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/JIIP/article/view/24263/15954>

Penulis Jurnal Ilmiah : Aji Fajar Budiman, Loliyana, Ismu Sukanto, Rapani

Identitas Makalah :

- a. Nama Jurnal : Jurnal Inovatif Ilmu Pendidikan
- b. Nomor/ Volume : Vol 4, No 1
- c. ISSN : P-ISSN : 2656-8527; E-ISSN : 2657-1838
- d. Edisi ( Bulan/Tahun) : April 2022
- e. Penerbit : Universitas Lampung
- f. Jumlah Halaman : 1-4
- g. INDEX / IF : -

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri tanda V pada kategori yang tepat)

<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi Dikti / LIPI
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Terindeks DOAJ atau laman lain (Bahasa Inggris)
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Terindeks DOAJ atau laman lain (Bahasa Indonesia)
<input checked="" type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi

No	Komponen yang dinilai	Nilai Maksimum Jurnal Ilmiah Nasional :				Nilai yang Diberikan Penilai (NP)
		Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi Dikti / LIPI	Jurnal Ilmiah Nasional Terindeks DOAJ atau laman lain (Bahasa Inggris)	Jurnal Ilmiah Nasional Terindeks DOAJ atau laman lain (Bahasa Indonesia)	Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
a	Orisinalitas (20%): (Memperlihatkan keaslian dan kebaruan gagasan)	5.00	4.00	3.00	2.00	1,9
b	Kedalaman Kajian (40%): (Melakukan analisis, eksplorasi dan elaborasi terhadap masalah yang dibahas berdasarkan kaidah-kaidah ilmiah yang berlaku dalam penelitian dan pengkajian; mengandung kebenaran ilmiah, ketuntasan kajian, kesistematian pembahasan, dan didukung dengan pustaka yang relevan)	10.00	8.00	6.00	4.00	3,8
c	Kebermanfaatan (10%): (Memberikan manfaat bagi kemajuan ilmu dan solusi bagi masalah yang dihadapi masyarakat)	2.50	2.00	1.50	1.00	1
d	Relevansi karya dengan keahlian (20%) (Memiliki keselarasan antara karya ilmiah dengan penelitian magister/ doktor dan bidang penugasannya)	5.00	4.00	3.00	2.00	1,9
e	Kelengkapan unsur Jurnal Ilmiah (10%) (Mencakup prakata, daftar isi, editor, ISSN, dan kelengkapan lain)	2.50	2.00	1.50	1.00	1
	Total (100%)	25.00	20.00	15.00	10.00	9,6

Penilaian Kualitatif\*)

• Kelengkapan dan Kesesuaian Unsur:

tulisan sudah lengkap sesuai dg sistematika artikel  
sudah sesuai antara judul, isi dan kesimpulan

• Ruang Lingkup dan Kedalaman Pembahasan :

ruang lingkup tulisan sudah sesuai dg judul  
pembahasan sudah digambarkan dalam pembahasan

• Kecukupan & Kemutakhiran Data & Metodologi:

jumlah primer sudah cukup digunakan  
kelebihan sudah sesuai dengan metodologi yg digunakan

• Kelengkapan Unsur & Kualitas Penerbit:

jurnal sudah terakreditasi dapat diakses secara online, dan  
terbit secara berkala  
jurnal termasuk jurnal nasional

• Kesesuaian Bidang Ilmu:

tulisan sudah sesuai dengan bidang ilmu psikologi

Nilai Pengusul = BP x NP = 9,6 x 0,4 / 3 = 1,3

Ket : Bobot Peran (BP) : Sendiri = 1; Ketua = 0,6; Anggota = 0,4 dibagi jumlah anggota

Bandar Lampung, 13 September 2022

Penilai Sejawat (I / II / III)\*\*)

Prof. Dr. Herpratiwi, M.Pd.

NIP 19640914198722001

FKIP Unila

LEMBAR  
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH : **JURNAL ILMIAH NASIONAL**

Judul Jurnal Ilmiah (Artikel) : **Pengaruh Kebiasaan Bermain Game Online terhadap Keterampilan Berpikir Kritis Peserta Didik Kelas Tinggi Sekolah Dasar.**  
<http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/JIIP/article/view/24263/15954>

Penulis Jurnal Ilmiah : Aji Fajar Budiman, **Loliyana**, Ismu Sukamto, Rapani

Identitas Makalah :

- a. Nama Jurnal : Jurnal Inovatif Ilmu Pendidikan
- b. Nomor/ Volume : Vol 4, No 1
- c. ISSN : P-ISSN : 2656-8527; E-ISSN : 2657-1838
- d. Edisi ( Bulan/Tahun) : April 2022
- e. Penerbit : Universitas Lampung
- f. Jumlah Halaman : 1-4
- g. INDEX / IF : -

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri tanda V pada kategori yang tepat)

<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi Dikti / LIPI
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Terindeks DOAJ atau laman lain (Bahasa Inggris)
<input type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Terindeks DOAJ atau laman lain (Bahasa Indonesia)
<input checked="" type="checkbox"/>	Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi

No	Komponen yang dinilai	Nilai Maksimum Jurnal Ilmiah Nasional :				Nilai yang Diberikan Penilai (NP)
		Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi Dikti / LIPI	Jurnal Ilmiah Nasional Terindeks DOAJ atau laman lain (Bahasa Inggris)	Jurnal Ilmiah Nasional Terindeks DOAJ atau laman lain (Bahasa Indonesia)	Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi	
a	Orisinalitas (20%): (Memperlihatkan keaslian dan kebaruan gagasan)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,7
b	Kedalaman Kajian (40%): (Melakukan analisis, eksplorasi, dan elaborasi terhadap masalah yang dibahas berdasarkan kaidah-kaidah ilmiah yang berlaku dalam penelitian dan pengkajian; mengandung kebenaran ilmiah, ketuntasan kajian, kesistematian pembahasan, dan didukung dengan pustaka yang relevan)	10.00	8.00	6.00	4.00	3,7
c	Kebermanfaatan (10%): (Memberikan manfaat bagi kemajuan ilmu dan solusi bagi masalah yang dihadapi masyarakat)	2.50	2.00	1.50	1.00	1
d	Relevansi karya dengan keahlian (20%) (Memiliki keselarasan antara karya ilmiah dengan penelitian magister/ doktor dan bidang penguasannya)	5.00	4.00	3.00	2.00	1,6
e	Kelengkapan unsur Jurnal Ilmiah (10%) (Mencakup prakata, daftar isi, editor, ISSN, dan kelengkapan lain)	2.50	2.00	1.50	1.00	1
Total (100%)		25.00	20.00	15.00	10.00	9

Penilaian Kualitatif\*)

• Kelengkapan dan Kesesuaian Unsur:

Artikel yang ditulis oleh peneliti sudah cukup lengkap dan sesuai dengan unsur-unsur yang ada pada artikel penelitian diantaranya judul, nama penulis dan instansi, abstrak, pendahuluan, metode (jenis penelitian, sampel, teknik pengumpulan data, analisis data), hasil dan pembahasan, kesimpulan, daftar pustaka.

• Ruang Lingkup dan Kedalaman Pembahasan :

Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan pada artikel cukup spesifik sesuai dengan scope penelitian tentang pengaruh kebiasaan bermain game online terhadap keterampilan berpikir kritis peserta didik kelas tinggi sekolah dasar. Artikel ini sudah memenuhi spesifikasi terhadap ruang lingkup dan kedalaman pembahasan.

• Kecukupan & Kemutakhiran Data & Metodologi:

Artikel ini cukup lengkap dalam memasukkan data-data penelitian. Metodologi penelitian yang digunakan sudah cukup baik sesuai dengan penelitian yang dilakukan penulis.

• Kelengkapan Unsur & Kualitas Penerbit:

Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit dalam jurnal sudah cukup lengkap, yaitu nama jurnal, volume dan nomor jurnal, nomor ISSN, copyright jurnal, alamat jurnal, indexing, focus & scope, editorial team, reviewers, dan history.

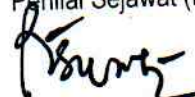
• Kesesuaian Bidang Ilmu:

Artikel ini sudah sesuai dengan bidang ilmu penulis dan homebase prodi PGSD.

$$\text{Nilai Pengusul} = \text{BP} \times \text{NP} = 0,4 \times 9 / 3 = 1,2$$

Ket : Bobot Peran (BP) : Sendiri = 1; Ketua = 0,6; Anggota = 0,4 dibagi jumlah anggota

Bandar Lampung, 10 Agustus 2022  
Penilai Sejawat (I / II / III)\*\*)



Dr. Riswandi, M.Pd.

NIP 197608082009121001

FKIP Unila