



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00201857697, 7 Desember 2018

Pencipta

Nama : **Gigih Forda Nama, Mardiana,**
Alamat : Perum Citra Persada Blok F-6 LK III Kaliawi, Bandar Lampung,
Lampung, 35115
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat
Universitas Lampung**
Alamat : Jl. Soemantri Brojonegoro No. 1 Gedongmeneng, Bandar Lampung,
Lampung, 35145
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Permainan Video**
Judul Ciptaan : **KOPER APUNG**
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 7 Desember 2017, di Bandar Lampung
Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.
Nomor pencatatan : 000127424

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001



LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Gigih Forda Nama	Perum Citra Persada Blok F-6 LK III Kaliawi
2	Mardiana	Perum Griya Kencana Blok D-2 LKII Rajabasa Bandar Lampung 35145



KOPER APUNG

(Koleksi Permainan Aksara Lampung)



Bandar Lampung
2018

Aplikasi Game Edukasi

KOPER APUNG

(Koleksi Permainan Aksara Lampung)

Deskripsi

KOPER APUNG adalah sebuah aplikasi berupa game yang di dalamnya memuat konten edukasi mengenai belajar Bahasa dan Aksara Lampung. Aplikasi ini dapat dijalankan pada perangkat telepon pintar android mulai dari versi 4.0 Jellybean sampai dengan versi terbaru yaitu android Nougat. Konten edukasi pada aplikasi ini terdapat pada Menu belajar. sedangkan, konten permainan terdapat pada Menu bermain. Materi belajar yang ada pada aplikasi ini diantaranya yaitu :

- Huruf Induk
- Anak Huruf
- Tanda Baca dan Lambang
- Angka
- Gugus Konsonan
- Kata Tanya

Kamus (berisi 10 kosakata untuk masing-masing kategori: nomina anggota keluarga, nomina hewan, dan nomina anggota tubuh), materi belajar pada aplikasi ini merupakan materi dasar jika ingin belajar mengenai Bahasa dan Aksara Lampung.

Sedangkan permainan pada game ini ada dua jenis, yaitu:

- Permainan Susun Aksara
- Permainan Ayo Berhitung

Uji Kompatibilitas

No	Jenis Device	Versi Android	Proses Instalasi	Proses Running
1	smartphone Oppo Joy	Android 4.2.1 (Jellybean)	Instalasi Sukses	Aplikasi berjalan dengan baik tanpa ada kendala (pesan error).
2	smartphone Oppo Neo 5	Android 5.1 (Lollipop)	Instalasi Sukses	Aplikasi berjalan dengan baik tanpa ada kendala (pesan error).
3	smartphone Samsung J3	Android 5.0 (Lollipop)	Instalasi Sukses	Aplikasi berjalan dengan baik tanpa ada kendala (pesan error).
4	smartphone Vivo Y55s	Android 6.0 (Marshmallow)	Instalasi Sukses	Aplikasi berjalan dengan baik tanpa ada kendala (pesan error).
5	smartphone Lenovo Vibe P1m40	Android 5.1 (Lollipop)	Instalasi Sukses	Aplikasi berjalan dengan baik tanpa ada kendala (pesan error).

Tahapan instalasi

1. Buka aplikasi Playstore.
2. Ketik KOPER APUNG pada halaman pencarian di aplikasi Playstore android.
3. Download dan Install aplikasi KOPER APUNG dari google Playstore.
4. Aplikasi hanya berjalan pada platform smartphone ANDROID.

Petunjuk Pemakaian Aplikasi KOPER APUNG

Buka aplikasi KOPER APUNG, terdapat 2 menu utama yaitu BELAJAR dan BERMAIN

MODE BELAJAR

- Belajar Huruf Induk
- Belajar Anak Huruf
- Belajar Tanda Baca dan Lambang
- Belajar Angka
- Belajar Gugus Konsonan
- Belajar Kata Tanya
- Belajar Kamus (berisi 10 kosakata untuk masing-masing kategori: nomina anggota keluarga, nomina hewan, dan nomina anggota tubuh)

MODE BERMAIN

- Permainan Susun Aksara
- Permainan Ayo Berhitung

Tampilan Aplikasi



Gambar 1. Ikon aplikasi pada perangkat smartphone



Gambar 2. Aplikasi utama KOPER APUNG



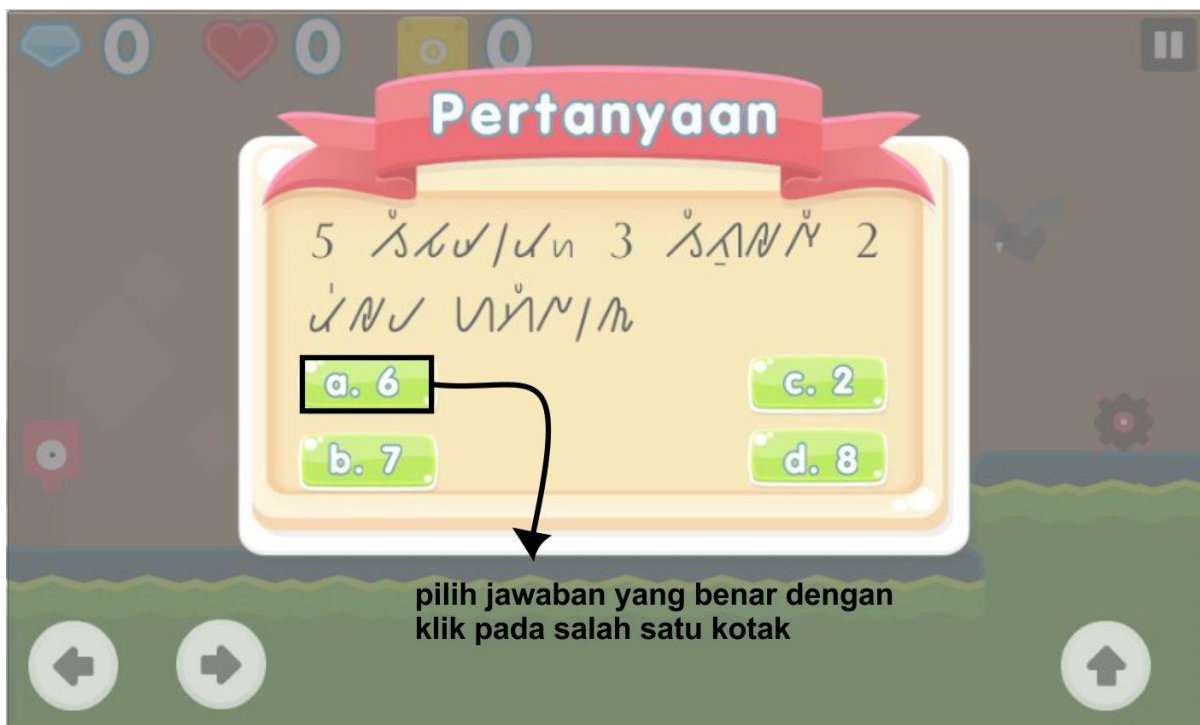
Gambar 3. Menu BELAJAR



Gambar 4. Menu Susun Aksara Lampung



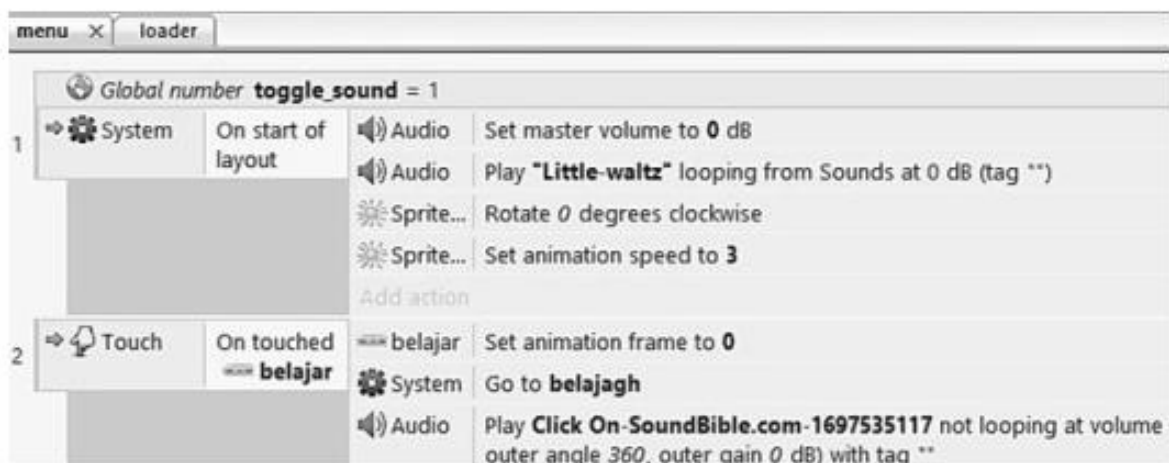
Gambar 5. Menu Susun Aksara Lampung



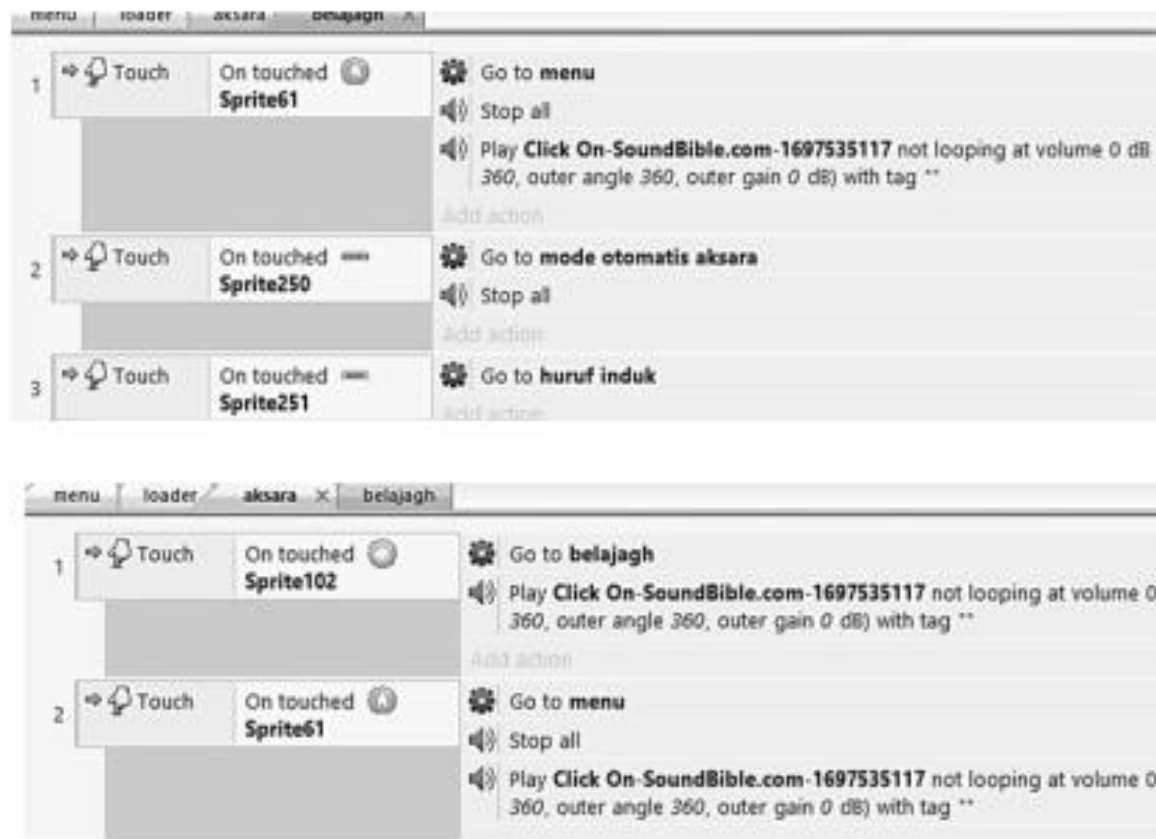
Gambar 6. Menu Ayo Berhitung



Gambar 7. Menu Bermain Ayo Berhitung



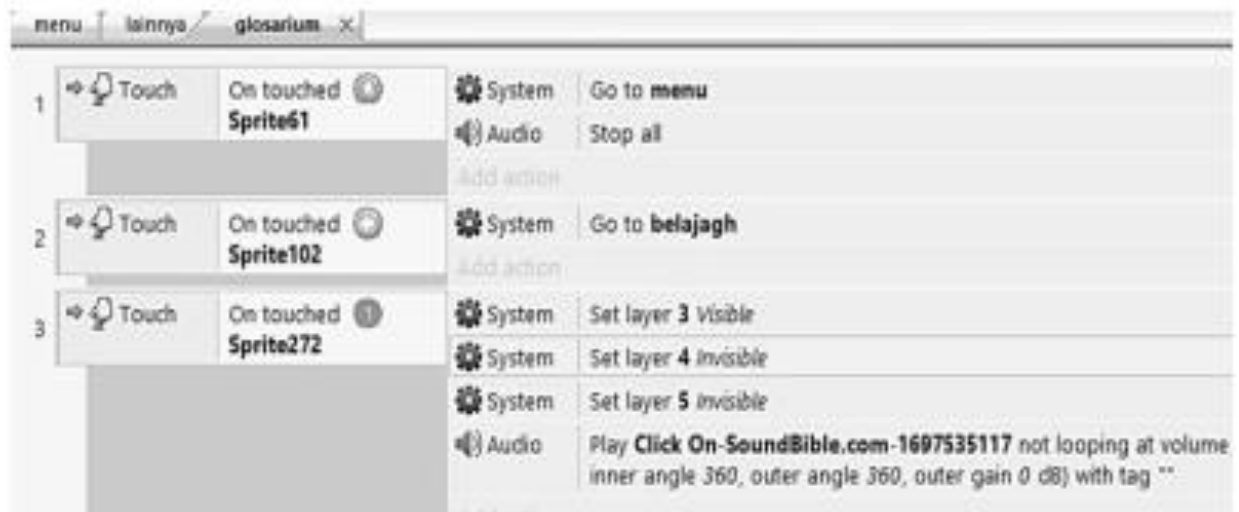
Gambar 8. Even Sheet menu utama pada Construct 2



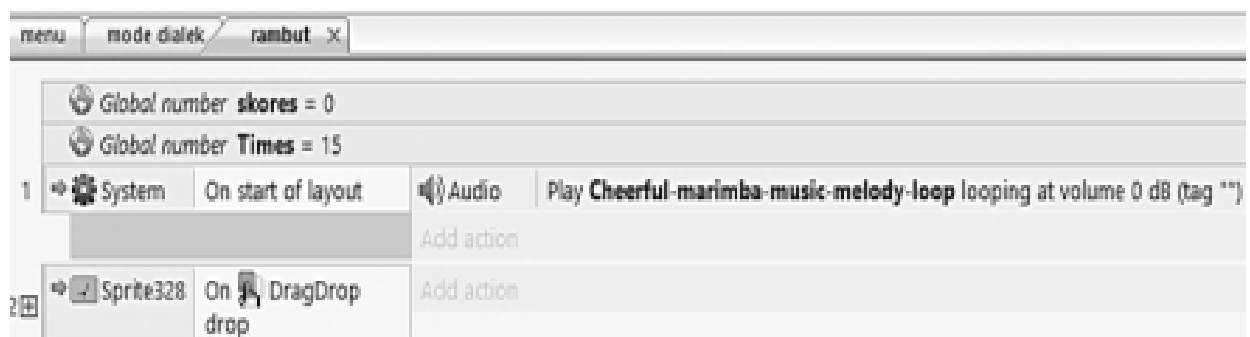
Gambar 9. Even Sheet menu Belajar pada Construct 2



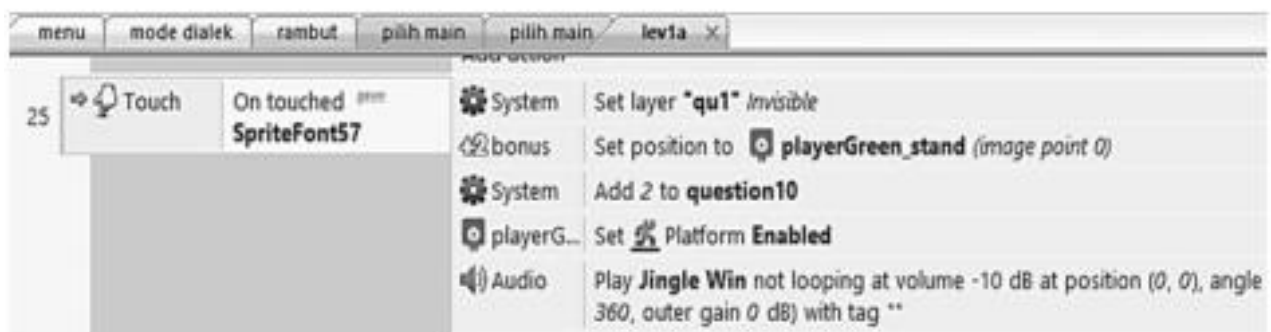
Gambar 10. Even Sheet menu Huruf Induk pada Construct 2



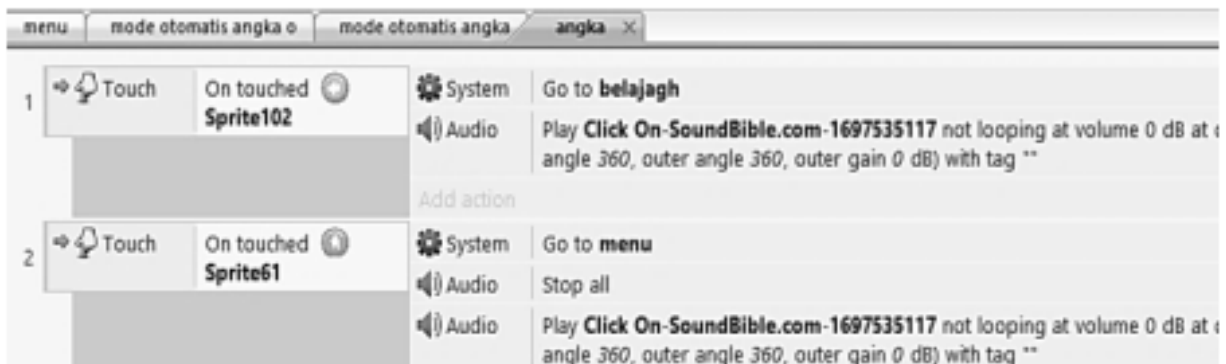
Gambar 11. Even Sheet menu Glossarium pada Construct 2



Gambar 12. Even Sheet Susun Aksara pada Construct 2



Gambar 13. Even Sheet Game Aksara Lampung pada Construct 2



Gambar 14. Even Sheet Belajar Angkat Manual pada Construct 2

```

1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
2 <widget xmlns="http://www.w3.org/ns/widgets" xmlns:gap="http://phonegap.com/ns/1.0" xmlns:cdv="http://cordova
  schemas.android.com/apk/res/android" android-versionCode="1" version="0.0.1" id="app.KoperApung.unila" >
3 <!-- This file was generated by the Intel XDK Cordova Package Build tool. -->
4 <name>KoperApung</name>
5 <description>Koper Apung Game</description>
6 <author>Daiyen</author>
7 <content src="index.html"/>
8 <preference name="android-build-tool" value="gradle" />
9 <platform name="android" >
10 |   <access origin="*" />
11 </platform>
12 <preference name="phonegap-version" value="cli-6.2.0" />
13 <preference name="xwalkMultipleApk" value="false" />
14 <plugin name="cordova-plugin-crosswalk-webview"/>
15 <plugin name="cordova-plugin-whitelist" spec="1.2.2"/>
16 <platform name="android" >
17 |   <preference name="android-minSdkVersion" value="16"/>
18 |   <preference name="android-targetSdkVersion" value="23"/>
19 |   <preference name="android-installLocation" value="auto"/>
20 |   <preference name="android-signed" value="false"/>
21 |   <preference name="Fullscreen" value="true"/>
22 |   <preference name="Orientation" value="landscape"/>
23 |   <preference name="AndroidLaunchMode" value="singleTop"/>
24 </platform>
25 <config-file platform="android" parent="manifest/application" mode="merge">
26 |   <activity android:launchMode="singleTop" />
27 </config-file>
28 </widget>
29

```

Gambar 15. Source Code XML Aplikasi



Gambar 16. Ujicoba aplikasi di beberapa perangkat HP Android