

**LEMBAR**  
**HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW**  
**KARYA ILMIAH : PROSIDING DAN MAKALAH YANG DIPRESENTASIKAN**

Judul Makalah/ Poster : Penyelesaian Permainan Sudoku Berbasis 9x9 Menggunakan Algoritma Eliminasi dan Tracking Gues Kage Bunshin  
<http://repository.lppm.unila.ac.id/208/>

Penulis Makalah/ Poster : Bima Hariaputra, Wamiliana, Dian Kurniasari

Identitas Makalah/ Poster : a. Nama Prosiding : Prosiding Seminar Nasional Sains MIPA dan Aplikasinya  
 c. ISSN : ISSN 2086-2342.  
 c. Tahun Terbit : Mei 2016  
 d. Penerbit : Fakultas MIPA Unila.  
 e. Jumlah Halaman : 9 halaman

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah :  Prosiding Forum Ilmiah Internasional (Dipresentasikan secara Oral Dimuat dalam Prosiding)  
 (beri tanda V pada kategori yang tepat)  Prosiding Forum Ilmiah Nasional (Dipresentasikan secara Oral Dimuat dalam Prosiding)  
 Prosiding Forum Ilmiah Internasional (Poster/ Tidak Disajikan tetapi Dimuat dalam Prosiding)  
 Prosiding Forum Ilmiah Nasional (Poster/ Tidak Disajikan tetapi Dimuat dalam Prosiding)  
 Makalah Forum Ilmiah Internasional (Disajikan tetapi Tidak Dimuat dalam Prosiding)  
 Makalah Forum Ilmiah Nasional (Disajikan tetapi Tidak Dimuat dalam Prosiding)

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen yang dinilai	Nilai Maksimal Prosiding/ Makalah Dipresentasikan :						Nilai yang Diberikan Penilai (NP)
	Dipresentasikan secara Oral Dimuat dalam Prosiding		Disajikan dalam Bentuk Poster/ Tidak Disajikan tetapi Dimuat dalam Prosiding		Dipresentasikan tetapi Tidak Dimuat dalam Prosiding		
	Internasional	Nasional	Internasional	Nasional	Internasional	Nasional	
a. Orisinalitas (20%) (Memperlihatkan keaslian dan kebaruan gagasan)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1,7
b. Kedalaman Kajian (40%) (Melakukan analisis, eksplorasi, dan elaborasi terhadap masalah yang dibahas berdasarkan kaidah-kaidah ilmiah yang berlaku dalam penelitian dan pengkajian; mengandung kebenaran ilmiah, ketuntasan kajian, kesistematian pembahasan, dan didukung dengan pustaka yang relevan)	6	4	4	2	2	1.2	3,2
c. Kebermanfaatan (10%) (Memberikan manfaat bagi kemajuan ilmu dan solusi bagi masalah yang dihadapi masyarakat)	1.5	1	1	0.5	0.5	0.3	0,7
d. Relevansi karya dengan keahlian (20%) (Memiliki keselarasan antara karya ilmiah dengan penelitian magister/ doktor dan bidang penugasannya)	3	2	2	1	1	0.6	1,6
e. Kelengkapan unsur Prosiding (10%) (Mencakup prakata, daftar Isi, editor, ISBN, dan kelengkapan lain)	1.5	1	1	0.5	0.5	0.3	0,9
<b>Total (100%)</b>	<b>15</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>8,1</b>

Nilai Pengusul = BP x NP = 0,4 x 8,1 = 3,24

Ket : Bobot Peran (BP) : Sendiri = 1; Ketua = 0,6; Anggota = 0,4 dibagi jumlah anggota

**Penilaian kualitatif:**

*Bidang kajian terd. jelas, namun masih terlewat, karya orisinal, cukup dalam, namun masih dapat ditingkatkan*

Catatan: penilaian kualitatif meliputi kesesuaian karya penelitian dengan bidang ilmu pengusul dan capaian penting dalam penelitian tsb.

Batas Keputusan :

Prosiding Forum Ilmiah Nasional dan Poster paling banyak 25 % dari angka kredit unsur penelitian yang diperlukan untuk pengusulan ke Lektor Kepala dan Profesor

Bandar Lampung, 28 Februari 2018  
 Penilai Sejawat I / II (Lingkari salah satu)

*[Signature]*  
 Drs. Suharsono S., M.S., Ph.D.  
 NIP 196205131986031003  
 Fakultas MIPA Unila

**LEMBAR**  
**HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW**  
**KARYA ILMIAH : PROSIDING DAN MAKALAH YANG DIPRESENTASIKAN**

Judul Makalah/ Poster : Penyelesaian Permainan Sudoku Berbasis 9x9 Menggunakan Algoritma Eliminasi dan Tracking Gues Kage Bunshin  
<http://repository.lppm.unila.ac.id/208/>

Penulis Makalah/ Poster : Bima Hariaputra, Wamiliana, Dian Kurniasari

Identitas Makalah/ Poster : a. Nama Prosiding : Prosiding Seminar Nasional Sains MIPA dan Aplikasinya  
 c. ISSN : ISSN 2086-2342.  
 c. Tahun Terbit : Mei 2016  
 d. Penerbit : Fakultas MIPA Unila.  
 e. Jumlah Halaman : 9 halaman

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah :  Prosiding Forum Ilmiah Internasional (Dipresentasikan secara Oral Dimuat dalam Prosiding)  
 (beri tanda V pada kategori yang tepat)  Prosiding Forum Ilmiah Nasional (Dipresentasikan secara Oral Dimuat dalam Prosiding)  
 Prosiding Forum Ilmiah Internasional (Poster/ Tidak Disajikan tetapi Dimuat dalam Prosiding)  
 Prosiding Forum Ilmiah Nasional (Poster/ Tidak Disajikan tetapi Dimuat dalam Prosiding)  
 Makalah Forum Ilmiah Internasional (Disajikan tetapi Tidak Dimuat dalam Prosiding)  
 Makalah Forum Ilmiah Nasional (Disajikan tetapi Tidak Dimuat dalam Prosiding)

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen yang dinilai	Nilai Maksimal Prosiding/ Makalah Dipresentasikan :						Nilai yang Diberikan Penilai (NP)
	Dipresentasikan secara Oral Dimuat dalam Prosiding		Disajikan dalam Bentuk Poster/ Tidak Disajikan tetapi Dimuat dalam Prosiding		Dipresentasikan tetapi Tidak Dimuat dalam Prosiding		
	Internasional	Nasional	Internasional	Nasional	Internasional	Nasional	
a. Orisinalitas (20%) (Memperlihatkan keaslian dan kebaruan gagasan)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1,5
b. Kedalaman Kajian (40%) (Melakukan analisis, eksplorasi, dan elaborasi terhadap masalah yang dibahas berdasarkan kaidah-kaidah ilmiah yang berlaku dalam penelitian dan pengkajian; mengandung kebenaran ilmiah, ketuntasan kajian, kesistematian pembahasan, dan didukung dengan pustaka yang relevan)	6	4	4	2	2	1.2	3,5
c. Kebermanfaatan (10%) (Memberikan manfaat bagi kemajuan ilmu dan solusi bagi masalah yang dihadapi masyarakat)	1.5	1	1	0.5	0.5	0.3	0,7
d. Relevansi karya dengan keahlian (20%) (Memiliki keselarasan antara karya ilmiah dengan penelitian magister/ doktor dan bidang penugasannya)	3	2	2	1	1	0.6	1,3
e. Kelengkapan unsur Prosiding (10%) (Mencakup prakata, daftar Isi, editor, ISBN, dan kelengkapan lain)	1.5	1	1	0.5	0.5	0.3	1
<b>Total (100%)</b>	<b>15</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>8</b>

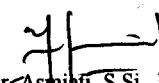
Nilai Pengusul = BP x NP = 0,4 x 8 = 3,2  
 Ket : Bobot Peran (BP) : Sendiri = 1; Ketua = 0,6; Anggota = 0,4 dibagi jumlah anggota

**Penilaian kualitatif:**  
 Hasil penelitian adalah di peroleh teknik untuk menyelesaikan persamaan Sudoku berbasis 9x9 menggunakan Algoritma eliminasi dan Tracking. Penelitian ini sesuai dgn bidang ilmu pengusul.

Catatan: penilaian kualitatif meliputi kesesuaian karya penelitian dengan bidang ilmu pengusul dan capaian penting dalam penelitian tsb.

Bandar Lampung, 28 Februari 2018  
 Penilai Sejawat I / II (Lingkari salah satu)

Batas Keputusan :  
 Prosiding Forum Ilmiah Nasional dan Poster paling banyak 25 % dari angka kredit unsur penelitian yang diperlukan untuk pengusulan ke Lektor Kepala dan Profesor

  
 Dr. Asmiah, S.Si., M.Si.  
 NIP 197604112000122001  
 Fakultas MIPA Unila